

금융위원회	보도 자료			KSD
	보도	1.24(화) 14:00시부터	배포	
작성부서	금융위원회 자본시장국 자산운용과, 한국예탁결제원 투자지원본부			
책임자	금융위 자산운용과장 김기한(02-2100-2660)	담당자	김영대 사무관 (02-2100-2672)	
	예탁결제원 투자지원본부장 박임출(02-3774-3106)		정종문 중소기업지원부장 (02-3774-3501)	

제 목 : 『크라우드펀딩 출범 1주년』 기념식

◇ '크라우드펀딩 출범 1주년'을 맞아 성공기업, 중개업체, 유관기관들과 함께 1년간의 성과를 공유하고 격려하는 자리를 마련

1. 기념식 개요

- 금융위원회(위원장 임종룡)는 크라우드펀딩 출범('16.1.25) 1주년을 맞아 1.24일(화) 기념식을 개최
- 지난 1년 동안의 성과를 공유하고, 우수기업 및 중개업체에 대한 표창 수여 등 그간의 노고를 격려
- 기념식에는 성공기업, 중개업체, 유관기관 관계자 등 60여명이 참석하여 출범 1주년을 축하함

◀ 크라우드펀딩 출범 1주년 기념식 개요 ▶

- ▣ 일시/장소 : 2017.1.24.(화) 14:00 ~ 15:00, 한국예탁결제원 서울사옥 12층
- ▣ 주요 참석자
 - 정부 및 유관기관 : 금융위원회(위원장), 금융감독원, 한국예탁결제원, 금융투자협회, 한국증권금융, 자본시장연구원, 기업은행, 한국거래소, 한국성장금융, 신용보증기금, 기술보증기금
 - 시장 및 업계 : 중개업체 13개사, 펀딩 성공기업 19개사

2. 1년간 크라우드펀딩 성과(~1.23)

- ① (시장) 총 121건의 우수한 아이디어가 크라우드펀딩에 성공 (성공률 46.4%*)하여, 7,172명의 투자자로부터 180억원 조달
 - * 미국의 경우 제도 도입 초기 20%대의 펀딩 성공률을 보인 것을 감안할 때 상대적으로 높은 성공률
 - 업종별로는 제조, IT·모바일, 문화콘텐츠, 농식품 등 다양한 분야*에서 크라우드펀딩을 통해 자금 조달 (기업당 평균 1.6억원)
 - * 제조(38건) > IT·모바일(34건) > 문화(16건) > 농식품(7건) > 교육(7건) 순
 - 마중물 펀드·희망펀딩대출·매칭투자조합 등 다양한 지원 프로그램을 통해 펀딩 성공 및 후속 투·융자를 지원*
 - * 총 56건(99.3억원) : 성장금융 33건(47.5억원), 매칭투자조합 4건(32억원), 희망펀딩대출 11건(19.3억원), 마중물펀드 8건(0.5억원)
- ② (투자자) 개인 투자자 참여율은 93% 수준(금액기준 44%)이며, 기업별 일반투자자*의 1인당 평균 투자금액은 133만원 수준(한도 200만원)
 - * 적격투자자 621만원(한도 1천만원) / 전문투자자 3,411만원(한도 없음)
- ③ (추세) '16.11월 「크라우드펀딩 발전방안」 발표 이후, 펀딩 시도 및 성공 건수가 증가세 ('16.11월에 가장 많은 46건의 아이디어가 도전)

< 월별 크라우드펀딩 시도·성공 기업 주요 실적 >

(단위 : 건수, 억원)

구분	'16. 1~2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월	'17.1월 (현재)	계
펀딩 시도	32	23	17	25	25	13	17	16	25	46	16	6	261
펀딩 성공	10	14	8	12	14	8	7	7	9	13	13	6	121
조달 금액	11.4	22.8	13.4	18.1	22.3	16.8	16.4	9.7	12.6	17.2	14.0	5.4	180.1

3. 금융위원장 말씀요지 (축사)

- ① **수많은 창업기업이 두려움 없는 도전으로 혁신적 아이디어를 실현하고자 할 때, 우리 경제의 경쟁력과 생동감을 유지할 수 있음**
 - **클라우드펀딩**은 유망한 창업기업을 미래의 거목으로 성장시키는 **자양분** 역할
- ② **지난 1년간 많은 분들의 노력에 힘입어 클라우드펀딩이 창업·중소기업의 새로운 자금조달 통로로 안착되었음**
 - **116개 기업(121건)이 펀딩에 성공(성공률 46%)**하였으며, 7천여명의 투자자로부터 다양한 창업기업이 **180억원의 자금을 조달**
 - 펀딩 성공이후 **후속투자유치, 해외수출 계약 등 후광효과**를 누린 사례도 많으며, 특히 **영화 등 문화분야**에서 높은 관심
 - **중개업체는 5개사에서 14개사로 늘어났으며, 클라우드넷, 기업투자정보마당, 정책지원 프로그램 등 지원 인프라도 구축**
- ③ **정부는 클라우드펀딩이 창업기업의 자금원천 역할을 할 수 있도록 적극 지원할 계획이며, 관계기관의 적극적 협조도 당부**
 - 현재 「**클라우드펀딩 발전방안(16.11)**」의 후속조치를 차질없이 추진 중*이며, 남은 과제**도 **빠른 시일 내에 완료할 계획**
 - * 既 완료 : KSM 시장 개설(11월), Seeding 전용펀드(80억원) 조성(12월), 청약시스템 개편(12월), 업무매뉴얼·체크리스트 제공(12월) 등
 - * 남은과제 : 시행령 개정(2월), 아카이브 구축(1월), 광고규제 완화 법률개정 등
- ④ **향후 클라우드펀딩 제도의 발전을 위해 현장간담회 등 소통의 장(場)을 지속적으로 마련하고, 정책적 지원도 아끼지 않을 것임**

<별첨> “클라우드펀딩 출범 1주년 기념식” 축사 1부.

 	<p>본 자료를 인용하여 보도할 경우에는 출처를 표기하여 주시기 바랍니다.</p> <p>http://fsc.go.kr</p>	 <p>넓게 들겠습니다 바르게 알리겠습니다</p>
--	--	--

참고1 수상기업 개요

□ 성공기업 : 농업회사법인 팜잇

구 분	내 용
개요	2016년 05월 12일 설립 / 농.수산업(충북 진천)
사업 주요내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 농업생산수단을 공유하는 영농조합 상생모델 - 농업의 생산성과 효율성 향상 및 친환경기술 적용을 목표로 다양한 사업을 진행 - 현재 아쿠아포닉스 농장을 주요 사업으로 함 * 물고기배설물로 액상비료를 만들어 식물을 키우고 식물이 정화한 물로 다시 물고기가 살아가는 지속 가능한 순환농법
펀딩 현황	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공유농장별로 별도 법인으로 펀딩을 진행(팜잇, 팜잇2호)하여 각각 7억원을 모집(팜잇 377명, 팜잇2호 378명 투자) - 1호 : (개시) '16.6.8 → (80% 달성) '16.6.8 → (마감) '16.6.27 - 2호 : (개시) '16.7.5 → (80% 달성) '16.7.7 → (마감) '16.7.26

□ 성공기업 : CAC 엔터테인먼트 (영화 ‘판도라’)

구 분	내 용
개요	2016년 10월 25일 영화 ‘판도라’ 클라우드펀딩 SPC 설립
사업 주요내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 영화 ‘판도라’(’16.12월 개봉, 김남길·정진영 등 주연) 투자, 영화 종료 후 관객수 등에 따라 손익 정산 ○ 최근 영화 흥행(458만명) 및 넷플릭스 해외배급 계약 체결 등에 따라 손익분기점을 돌파
펀딩 현황	<ul style="list-style-type: none"> ○ 총 7억원 모집, 468명의 투자자 참여 - (개시) '16.11.3 → (80% 달성) '16.11.14 → (마감) '16.11.24

□ 중개업체 : 와디즈 주식회사

구 분	내 용
개요	2016년 1월 25일 온라인소액투자중개업자(클라우드펀딩 중개업자) 등록
사업 주요내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 집단지성을 활용하는 커뮤니티 금융 서비스 구현 - 창업경진대회 참여, 모의투자대회 개최, TV 예능프로그램 활용 등을 통해 클라우드펀딩 활성화에 기여
펀딩 현황	○ 1년간 총 87건 펀딩 시도, 42건 펀딩 성공

참고2

1주년 기념식 참석 편당 성공기업 개요(성공순)

기업명	사업 개요	금액	성공시기
1 마린테크노	콜라겐 추출물로 화장품을 제조하는 해양 바이오 R&D 기업	0.8억	'16.1
2 태주산업	눌러서 빼는 이동형·매입형 원터치 멀티탭 제조	2억	'16.2
3 리벤	주방용 신개념 양면 후라이팬 제조 판매	1억	'16.2
4 모헤닉 게라지스	현대 겔로퍼 중고 자동차의 프레임을 활용한 자동차 리빌딩	2.5억	'16.2
		1억	'16.5
		3.5억	'16.10
5 인진	연안형 과력발전기술을 활용하여 인공 해안 및 소규모 도서지역에서 전력생산	4.5억	'16.3
6 모션블루	사물인터넷(IoT) 기반의 용·복합 스마트 블록 개발 및 판매	0.7억	'16.3
7 태원엔터 테인먼트	영화 '인천상륙작전' 제작 - '16.7월 개봉, 관객수 : 705만명	5억	'16.3
8 온오프믹스	각종 모임에 ICT 기술을 접목하여 홍보용 웹/모바일 사이트의 무료 제공 및 온라인 참여 시스템 제공.	7억	'16.4
9 시전소프트	오프라인 전단지를 모바일을 통해 제작·배포할 수 있는 플랫폼 운영(플랫폼명 : 전단지존)	0.3억	'16.4
10 팜잇	농업생산 수단을 공유하는 영농 조합 상생 모델(아쿠아포닉스 기법 농장운영)	7억(1호)	'16.6
		7억(2호)	'16.7
11 테이스터스	수제 버거 전문점('바스버거', 광화문·여의도 등) 매장 운영	0.4억	'16.6
		1.5억	'16.11
12 에스와이제이	버려지는 원단에 대한 재활용·재가공을 통해 원자재 혁신 활용 기술을 적용한 의류 생산	7억	'16.8
13 티레모	일회용 스틱형 티백 제조·판매	2.5억	'16.9
14 메이크 스페이스	물품 보관에 관한 토털 솔루션인 'Oho (오호)' 서비스 제공	4.5억	'16.10
15 프레도	스마트블록 및 연계 로봇, 교육 콘텐츠 등 부가 서비스 개발·판매	1.2억	'16.10
16 씨에이씨엔터 테인먼트	영화 '판도라' 제작 - '16.12월 개봉, 관객수 : 458만명	7억	'16.11
17 코아칩스	전원 없이 영구 작동하는 무선 센서 시스템 개발	1.5억	'16.11
18 루시카토	루시카토 캔디, 마카롱, 케익 등 디저트 제품 제조 및 유통	0.3억	'16.12
19 모바일골프	아고다 또는 에어비앤비 형식의 동남 아시아(한국 포함) 골프장 직거래 서비스 플랫폼	1.2억	'16.12